Пояснительная записка к игре «Скорость. Память. Внимание»

**Компьютерная игра на PyQt6**

Создание игры для развития скорости принятия решения при выборе из нескольких вариантов, скорости реакции, развития внимания, памяти.

**Описание игры.**

При открытии открывается окно, где необходимо ввести данные игрока (имя).

После ввода открывается новое окно, в которой будет проходить игра первого уровня.

Игрок видит 10 вкладок, которые открывает самостоятельно по очереди и в каждой идет своя игра.

В каждой вкладке на несколько секунд появляется изображение, которое потом исчезает. Игроку необходимо его запомнить. Далее на несколько секунд появляются варианты выбора из трех этого изображения. Может так быть, что изображение этого не будет, тогда для получения очка игроку нужно выбрать кнопку «здесь нет». При правильном выборе игроку добавляется очко, при не правильном выборе – не добавляется.

**Изображения с игры.**

В случае успеха при запуске, откроется окно ввода данных пользователя

- фото!

В случае успешного ввода данных появляется окно игры первого уровня

- фото

**Примененные технологии.**

**Установка.**

**Использование.**